

T.C.
MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI
Hayat Boyu Öğrenme Genel Müdürlüğü

GİYİM ÜRETİM TEKNOLOJİSİ

MODA TASARIMINDA PHOTOSHOP VE ILLUSTRATOR EĞİTİMİ KURS PROGRAMI

Ankara, 2017

İÇİNDEKİLER

PROGRAMIN ADI	1
PROGRAMIN DAYANAĞI.....	1
PROGRAMA GİRİŞ KOŞULLARI	1
EĞİTİMCİLERİN NİTELİĞİ.....	1
PROGRAMIN AMAÇLARI.....	2
PROGRAMIN UYGULANMASIYLA İLGİLİ AÇIKLAMALAR	2
PROGRAMIN KREDİSİ.....	2
PROGRAM SÜRESİ VE İÇERİĞİ	2
MODA TASARIMINDA PHOTOSHOP VE ILLUSTRATOR EĞİTİMİ KURSU MODÜLLERİ VE ZAMAN TABLOSU .	3
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRMEYLE İLGİLİ ESASLAR.....	3
PROGRAMIN UYGULANMASINDA KULLANILACAK ÖĞRETİM ARAÇ-GEREÇLERİ	4
BELGELENDİRME	4

PROGRAMIN ADI

Moda Tasarımında Photoshop ve Illustrator Eğitimi

PROGRAMIN DAYANAĞI

1. 24.06.1973 tarihli ve 14574 sayılı Resmî Gazete' de yayımlanan, 1739 sayılı Millî Eğitim Temel Kanunu,
2. 14.09.2011 tarihli ve 28054 sayılı Resmî Gazete' de yayımlanan, 652 sayılı Millî Eğitim Bakanlığının Teşkilat ve Görevleri Hakkında Kanun Hükmünde Kararname,
3. 21.5.2010 tarihli ve 27587 sayılı Resmî Gazete' de yayımlanan Yaygın Eğitim Kurumları Yönetmeliği,
4. Talim ve Terbiye Kurulunun 20.04.2016 tarih ve 19 sayılı kararı ile kabul edilen, Yaygın Eğitim Kurumları Çerçeve Kurs Programı.
5. Talim ve Terbiye Kurulu Başkanlığının 31.08.2016 Tarih ve 65 sayılı Kararı ile kabul edilen, Bilgisayar Bilimi Dersi (Kur 1, Kur 2) Öğretim Programı.

PROGRAMA GİRİŞ KOŞULLARI

1. Okuryazar olmak,
2. 13 yaşını tamamlamış olmak,
3. Kursun amaçlarını yerine getirebilecek bedensel ve zihinsel özelliklere sahip olmak.
4. Temel bilgisayar kullanma becerilerine sahip olmak.

EĞİTİCİLERİN NİTELİĞİ

Kurs programının uygulanmasında eğiticiler aşağıdaki öncelik sırasına göre görevlendirilirler;

1. Talim ve Terbiye Kurulu Başkanlığınca yayımlanan "Öğretmenlik Alanları, Atama ve Ders Okutma Esaslarına İlişkin Çizelgeye" göre Giyim Üretim Teknolojisi ve/veya Grafik ve Fotoğraf alan öğretmeni olarak atanmış, öğretmen bulunamaması durumunda öğretmen olarak atanabilecek nitelikte olanlar,
2. Talim ve Terbiye Kurulu Başkanlığınca yayımlanan "Öğretmenlik Alanları, Atama ve Ders Okutma Esaslarına İlişkin Çizelge" ile Giyim Üretim Teknolojisi ve/veya Grafik ve Fotoğraf alanlarına kaynak teşkil eden yükseköğretim programları / fakülte mezunları,
3. Giyim Üretim Teknolojisi Alanı modüllerinden olan " Model Araştırmaları Yapmak" ve "Artistik Çizim" modülünü Giyim Üretim Teknolojisi Alanı öğretmenleri, Grafik ve

Fotoğraf Alanı modüllerinden olan “Vektörel Çizim” ve “Görüntü Düzenleme” modülünü Grafik ve Fotoğraf Alanı öğretmenleri görev almalıdır.

4. Vektörel Çizim ve Görüntü Düzenleme modülleri veya Bilgisayarda Çizim Programları (Photoshop, Illustrator vb.) gibi kursların eğitimini alan ve belgeleyebilen Giyim Üretim Teknolojisi Alanı öğretmenleri kurs programının tamamında görev alabilir.
5. Model Araştırmaları ve Artistik Çizim Modülleri veya Moda Tasarımı Alanında eğitim alan ve belgeleyebilen Grafik ve Fotoğraf öğretmenleri de kurs programının tamamında görev alabilir.

PROGRAMIN AMAÇLARI

Bu kurs programı sonunda bireyin;

1. Model araştırmaları yapması,
2. Artistik çizim yapması,
3. Bilgisayarda temel düzenlemeler yapması,
4. Bilgisayarda resim işleme

amaçlanmaktadır.

PROGRAMIN UYGULANMASIYLA İLGİLİ AÇIKLAMALAR

1. Bu programla, moda sektöründe yer alan ara elemanların mesleki becerilerinin geliştirilmesi amaçlanmaktadır.
2. Kurs Programı, Millî Eğitim Bakanlığında görevli uzmanlar, alan öğretmenleri ve alan uzmanları ile iş birliği içinde hazırlanmıştır.
3. Programın uygulanmasında ağırlıklı olarak grupla öğretimi destekleyici yöntem ve teknikler uygulanır.
4. Program süresince kursiyerlere program içeriğinin öğretilmesi için ihtiyaç duyduğu araç, gereç ve malzemeler temin edilmeli, donanımlar sağlanmalı ve gerektiğinde bilgisayar destekli öğretim faaliyetlerinden (slaytlar, akıllı tahtalar) faydalanılmalıdır. Değişik zamanlarda kursiyerlere alışkanlık ve eğitim ile ilgili video ve film izletilmesi sağlanacaktır.
5. Moda Tasarımı Photoshop ve Illustrator Eğitimi Kurs Programının amaçları ve içeriği yoluyla kursa katılan bireylere aşağıdaki tabloda verilen değerlerin kazandırılması ve bu yolla bireylerin geliştirilmesi hedeflenmiştir.

DEĞERLER
Kurallara Uyma
Sabır
Sorumluluk
Hoşgörü

Duyarlık
Çalışkanlık

6. Program, Hayat Boyu Öğrenme Genel Müdürlüğüne bağlı eğitim kurumlarında veya diğer kurumlarca açılan ve eğitim-öğretime uygun ortamlarda uygulanır.
7. Program süresince bireylerin merak uyandırma, planlama, araştırma ve keşfetme, çözümlenme ve derinleştirme, paylaşma ve yaşantıya uygulama etkinliklerini gerçekleştirmeleri sağlanarak bireyin öğrenmeye etkin katılımı desteklenmelidir.
8. Programın uygulanmasında rehberlik hizmeti sunan eğiticiler, kursiyerlerin kişisel nedenlerle yeterliliklerinin değişmesi ve gelişmesine katkıda bulunacak bir rehber niteliğinde olmalıdır.

PROGRAMIN KREDİSİ

Talim ve Terbiye Kurulu Başkanlığının 29.11.2013 tarihli ve 135 sayılı kararı ile kabul edilen "Meslekî ve Teknik Eğitimde Kredilendirme Esasları" doğrultusunda, kurs programını başarıyla tamamlayanlara 5 (beş) kredi verilir.

PROGRAM SÜRESİ VE İÇERİĞİ

Kurs programının süresi; günde en fazla 8 ders saati uygulanır. Kurs süresi toplam 120 (yüz yirmi) ders saatidir. Eğitim personeli, programın teorik ve uygulama sürelerini belirler.

MODA TASARIMINDA PHOTOSHOP VE ILLUSTRATOR EĞİTİMİ KURSU MODÜLLERİ VE ZAMAN TABLOSU

MODÜL ADI	KAZANIM	ÖĞRENME KAZANIMLARI	SÜRE
Model Araştırmaları	Model araştırmaları yapar.	<ul style="list-style-type: none">• Tasarım araştırması yapar.• Tasarım aşamalarını belirler.	32
Artistik Çizim	Artistik çizim yapar.	<ul style="list-style-type: none">• Tasarım öge, prensip ve yöntemlerini belirler.• Artistik çizim yapar.	32
Vektörel Çizim	Bilgisayarda temel düzenlemeler yapar.	<ul style="list-style-type: none">• Vektörel programda geometrik form çizimlerini yapar.• Geometrik formlardan tasarım ilkelerine göre düzenleme yapar.• Vektörel çizim programında basit metin düzenlemeleri yapar.	24
Görüntü Düzenleme	Bilgisayarda resim işler.	<ul style="list-style-type: none">• Pixel resmin boyut ayarlarını yapar.• Pixel resmi rötüşlar.• Bitmap resmin renk ayarlarını yapar.	32
TOPLAM KURS SÜRESİ (Ders Saati)			120

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRMEYLE İLGİLİ ESASLAR

1. Her modül sonrasında değerlendirme yapılmalıdır.
2. Başarım ölçütleri bilgi, beceri ve yeterlikler bazında açıklanmalıdır.
3. Ölçme ve değerlendirme faaliyetleri kursun amaçları ve kazanımları ile uyumlu olmalıdır.
4. Değerlendirme, Yaygın Eğitim Kurumları Yönetmeliği esaslarına göre;
 - Kursiyerin kendi kendine yaptığı tüm öğrenim faaliyetler,
 - Kursiyerin performansına dayalı olarak gerçekleştirilecek sınavlar,
 - Kursiyere kurs sonunda uygulanan yazılı sınavlar,100 puan üzerinden yapılır.
5. Değerlendirme; ders öğretmeni tarafından yazılı, sözlü, uygulamalı sınavlar veya varsa ödev ya da projelere göre yapılmalıdır. Puanlama yapılırken teorik kısım %40, uygulamalı kısım ise %60 olarak ile belirlenmelidir. Birden fazla sınav şekli ile sınavı yapılan dersin puanı veya notu, bu sınavların aritmetik ortalaması ile belirlenir. Bu puan veya not, kursun başarı puanı ya da notu olarak değerlendirilir.
6. Programların özelliğine göre sınavlar ve başarı değerlendirmesi bilişim teknolojisi kullanılarak da yapılabilir.
7. Kursiyerlerin sağlık durumları veya bedensel engelleri nedeniyle bazı derslerdeki sınavlar, durumlarına uygun sınav yöntemiyle yapılır.

PROGRAMIN UYGULANMASINDA KULLANILACAK ÖĞRETİM ARAÇ-GEREÇLERİ

Programın uygulama sürecinde;

1. Ders kitabı olarak, Millî Eğitim Bakanlığının yayınlamış olduğu materyaller kullanılmalıdır.
2. Kaynak ders kitapları, bireysel öğrenme materyalleri, kaynak ders kitaplarının bulunmaması durumunda öğretmen/eğitici tarafından hazırlanan ders notları kullanılmalıdır.
3. Yararlanılacak kaynak araç-gereçlerin programın amaçlarını gerçekleştirecek nitelikte öğretim, yöntem ve tekniklerine uygun olması önem taşımaktadır.
4. Yararlanılacak araç ve gereçler:
 - Giyim tarihi ile ilgili kaynaklar,
 - Tasarım araştırması ile ilgili kaynaklar,
 - Çizim araçları (kâğıt, kalem, silgi vb),
 - Renklendirme araçları (boya, fırça, renkli boya kalemleri, vb.),

- izim masası,
- eřitli moda dergileri,
- İnternet,
- Bilgisayar,
- Tarayıcı,
- Yazıcı,
- Grafik tablet,
- Işıklı masa,
- Projeksiyon,
- Vektörel çizim programları,
- Görüntü işleme programları.

BELGELENDİRME

Kurs programını başarı ile tamamlayanlara, kurs bitirme belgesi, not döküm çizelgesi ve talep edenlere Europass Sertifika Eki verilir.

Kursu tamamlamadan ayrılanlar ile bütün modülleri başaramayanlara başardıkları modülleri gösteren not döküm çizelgesi verilir.